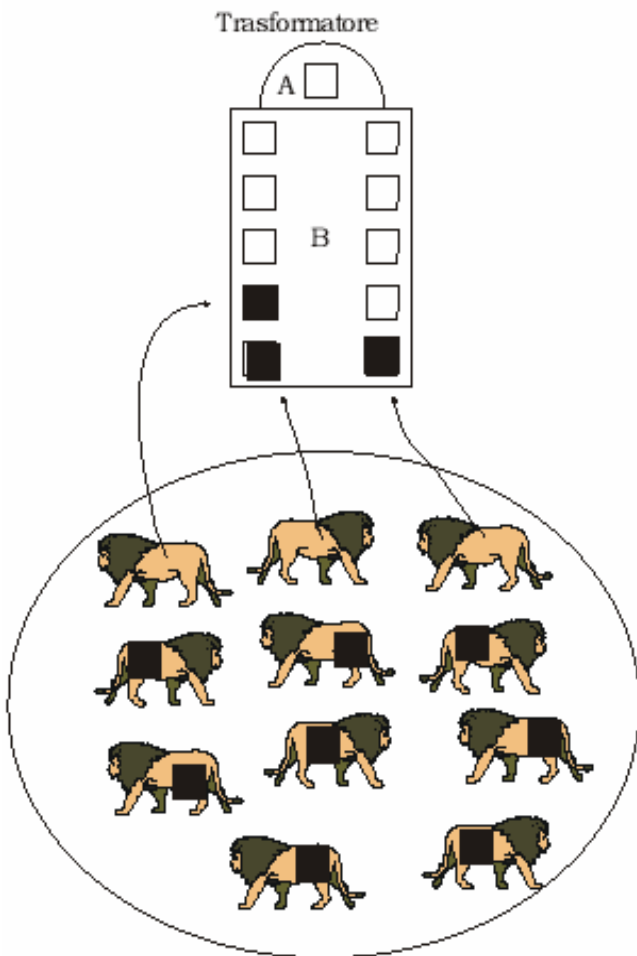
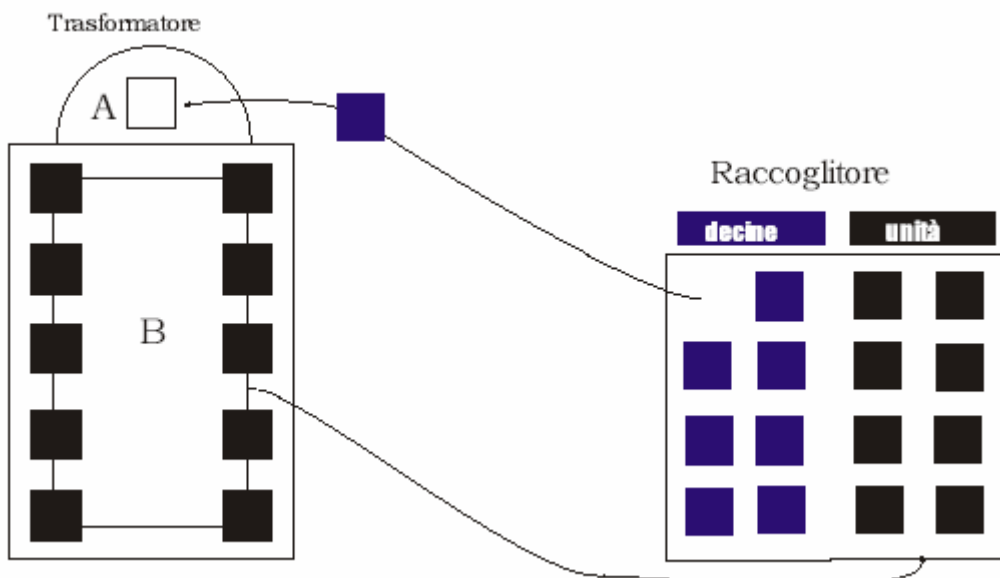


# LA DECINA

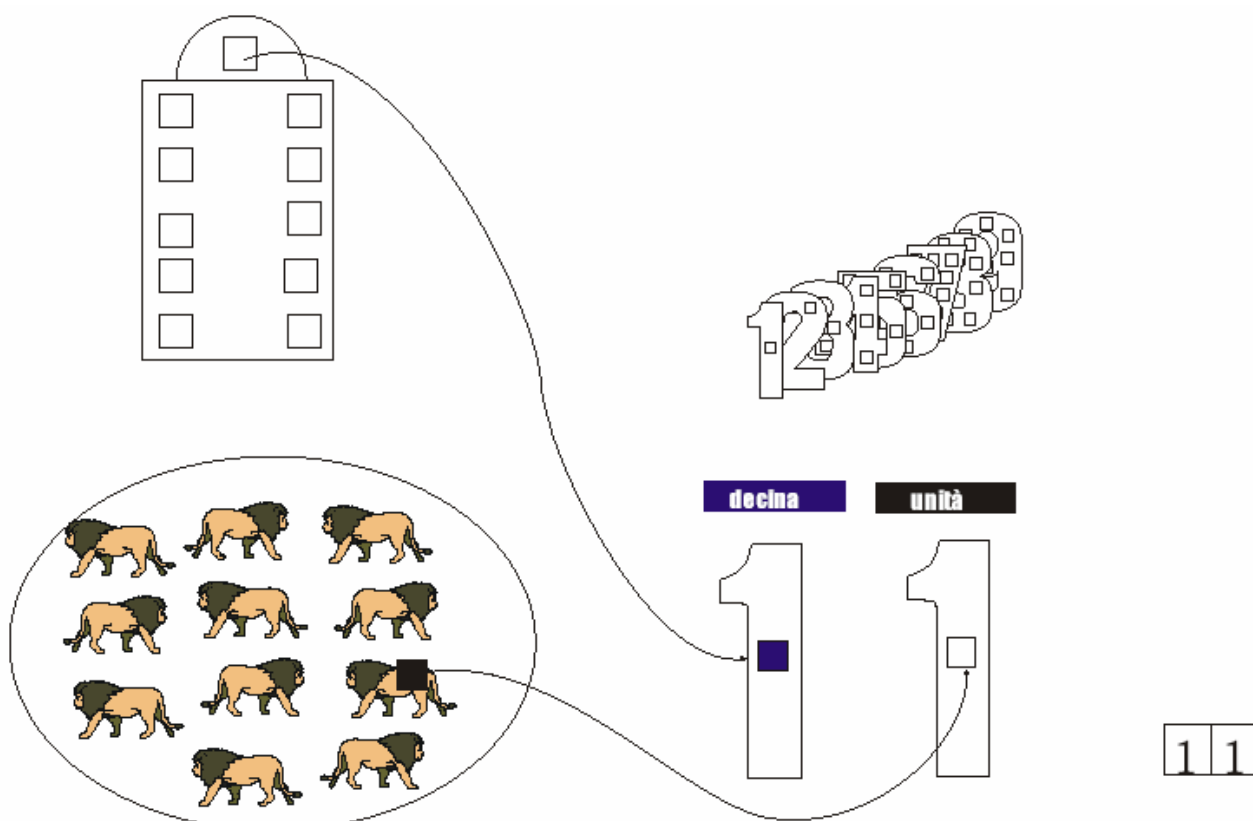


Quando l'insieme è superiore a nove unità, si utilizza il trasformatore, per cambiare dieci unità nere con un blocchetto blu, che rappresenta la decina. Sull'insieme costituito, ad esempio, da undici leoni si collocano i corrispondenti blocchetti neri, dieci dei quali saranno trasferiti sulla zona B del trasformatore.

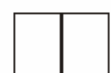
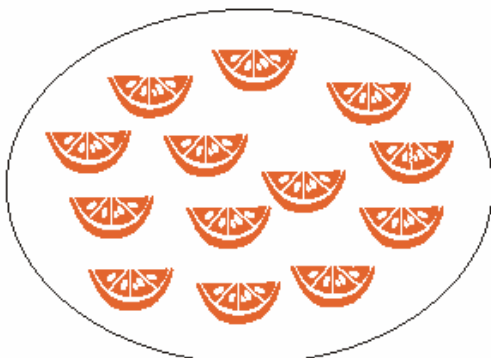
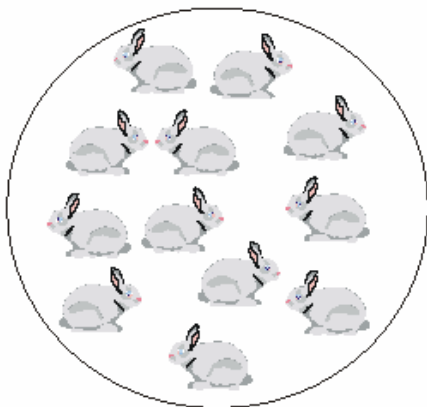
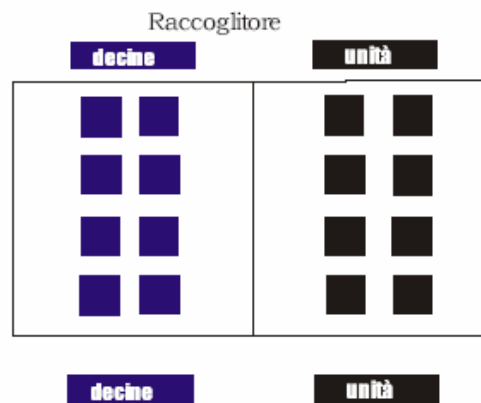
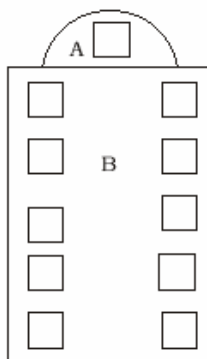
Le dieci unità nere situate sulla zona B del trasformatore vengono cambiate con un blocchetto blu (decina), il quale, dal raccogliatore verrà trasportato sulla zona A del trasformatore.

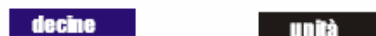
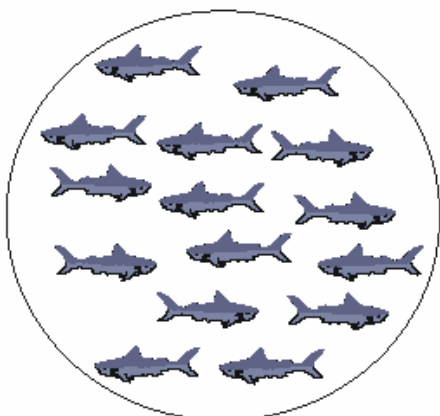
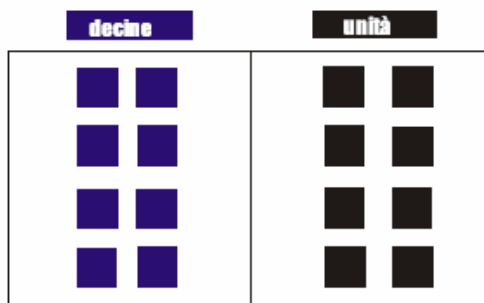
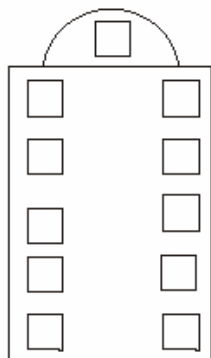


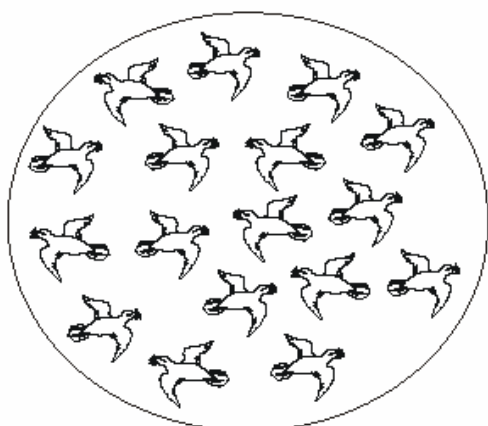
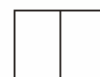
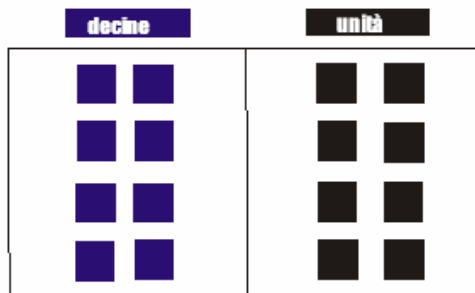
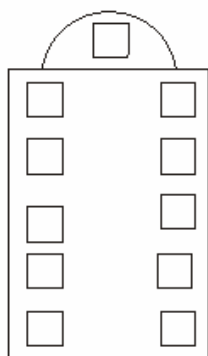
Il blocchetto blu (decina) e quello nero (unità) vengono trasferiti sull'area di aggancio dei numeri 1, come da illustrazione.

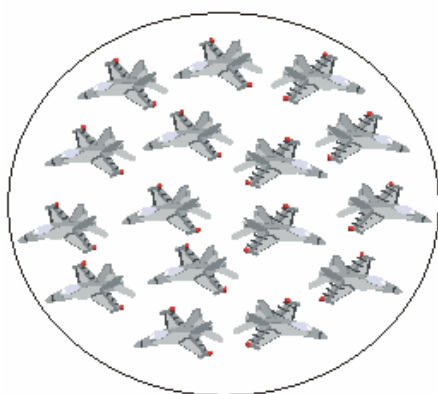
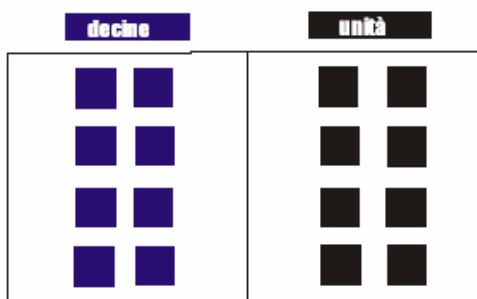
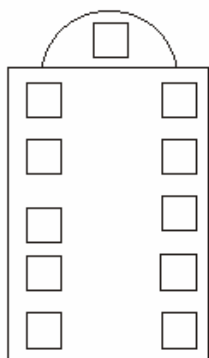


Colloca i blocchetti neri prima sull'insieme, poi trasferiscine dieci sulle zone di applicazione B del trasformatore. Cambia dieci unità nere con un blocchetto blu (decina). Infine ricerca i numeri che hanno le zone di aggiramento corrispondenti ai blocchetti rimanenti, come da illustrazioni di pag. 63-64.









Scomponi la decina in unità e forma un insieme di unità.

